**ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS**

**Requisitos Funcionales del DBA:**

* Crear BBDD:

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case Name (Caso de Uso)** | Crear BBDD |
| **Precondition (Precondición)** | Se necesita una Base de Datos para gestionar los archivos que se pueden usar. |
| **Basic Path (Ruta Básica)** | <Pasos para crear Base de Datos convencional> |
| **Postcondition (Postcondición)** | Se cuenta con una Base de Datos con los archivos bien organizada para optimizar el uso de los datos del gestor. |
| **Other (Otros)** |  |

* Mantener BBDD:

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case Name (Caso de Uso)** | Mantener BBDD |
| **Precondition (Precondición)** | La Base de Datos necesita una forma de mantener actualizadas las tablas para poder organizer y accede facilmente a los archivos. |
| **Basic Path (Ruta Básica)** | Se diseña el código SQL necesario. |
| **Postcondition (Postcondición)** | Se consigue optimizar el sistema y tener la Base de Datos lista para trabajar con ella. |
| **Other (Otros)** |  |

* Insertar/Eliminar BBDD:

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case Name (Caso de Uso)** | Insertar/Eliminar BBDD |
| **Trigger (Disparador)** | Se presiona el botón de actualizado de la Base de Datos. |
| **Precondition (Precondición)** | Se desea actualizar la Base de Datos para gestionar el contenido de la misma (añadiendo, eliminando, etc). |
| **Basic Path (Ruta Básica)** | Diseño del botón correspondiente con su código asociado para realizar todas las operaciones de la base de datos (ADD, DELETE). |
| **Postcondition (Postcondición)** | La Base de Datos queda actualizada y lista para seguir usándose. |
| **Other (Otros)** |  |

* Crear Vistas:

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case Name (Caso de Uso)** | Crear Vistas |
| **Precondition (Precondición)** | Se necesitan 4 vistas para la BBDD por lo tanto se decide diseñarlas. |
| **Basic Path (Ruta Básica)** | <Aquí se añade cómo se han realizado las vistas paso a paso> |
| **Postcondition (Postcondición)** | Las vistas están creadas y funcionan correctamente. |
| **Other (Otros)** |  |

Requisitos Funcionales del Programador:

* Conexión con BBDD:

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case Name (Caso de Uso)** | Conexión con BBDD |
| **Precondition (Precondición)** | Se requiere conectar la BBDD con el proyecto en NetBeans. |
| **Basic Path (Ruta Básica)** | <Aquí se añade cómo realizamos la conexión paso a paso> |
| **Postcondition (Postcondición)** | La BBDD queda conectada con el proyecto y ya se puede utilizar para el programa. |
| **Other (Otros)** |  |

* Crear Vistas Previas:

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case Name (Caso de Uso)** | Crear Vistas Previas |
| **Precondition (Precondición)** | Se quieren visualizar los tipos de imágenes e implementar un botón para ello. |
| **Basic Path (Ruta Básica)** | <Paso a paso de lo realizado> |
| **Postcondition (Postcondición)** | Cuando se presione el botón se visualizarán las imágenes. |
| **Other (Otros)** |  |

* Crear Filtros de Búsqueda:

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case Name (Caso de Uso)** | Crear Filtros de Búsqueda |
| **Precondition (Precondición)** | Se requieren unos botones seleccionadores que gestionen los filtros para luego en la búsqueda acceder a la BBDD. |
| **Basic Path (Ruta Básica)** | <Aquí se incluye cómo se crean los filtros> |
| **Postcondition (Postcondición)** | Los filtros de búsqueda quedan creados y funcionales. |
| **Other (Otros)** |  |

* Editar Información:

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case Name (Caso de Uso)** | Editar Información |
| **Precondition (Precondición)** | Se quiere incluir un sistema para el cliente para edición de la información, que se accederá mediante la implementación de un botón EDITAR. |
| **Basic Path (Ruta Básica)** | <Aquí se añade el paso a paso de cómo se ha realizado finalmente> |
| **Postcondition (Postcondición)** | Se puede editar información pulsando el botón que se ha creado. |
| **Other (Otros)** |  |

* Añadir/Eliminar Archivos:

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case Name (Caso de Uso)** | Añadir/Eliminar Archivos |
| **Precondition (Precondición)** | Se necesita incluir la operación de añadido y eliminado de archivos para que el sistema funcione. |
| **Basic Path (Ruta Básica)** | <Paso a paso de cómo se incluyen ambas operaciones en el sistema> |
| **Postcondition (Postcondición)** | Las operaciones de añadido y eliminado de archivos quedan implementadas. |
| **Other (Otros)** |  |

**Requisitos Funcionales del cliente:**

* Inicio:

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** | Inicio de la aplicación |
| **Trigger (Disparador)** | El usuario desea realizar *buscar, subir, cambiar el color o crear una nueva categoría*. |
| **Precondition (Precondición)** | La aplicación debe de estar iniciada. |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** | 1. El usuario pincha en la opción de *Busca*r (requisito 2). 2. El programa mostrara una ventana con la funcionalidad deseada. |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** | En el primer paso:   1. El usuario pincha en la opción de *Subir* (requisito 3). 2. El programa mostrara una ventana con la funcionalidad deseada.   En el primer paso:   1. El usuario pincha en la opción de *Cambiar Color* (requisito 4). 2. El programa mostrara una ventana con la funcionalidad deseada.   En el primer paso:   1. El usuario pincha en la opción *de Nueva Categoría* (requisito 5). 2. El programa mostrara una ventana con la funcionalidad deseada. |
| **Postcondition (Poscondición)** | El programe se redirige a la opción deseada. |
| **Relación** |  |

* Buscar:

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** | Búsqueda de artículo |
| **Trigger (Disparador)** | El Usuario desea buscar un archivo en su ordenador. |
| **Precondition (Precondición)** | La aplicación se muestra con opciones de búsqueda. |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** | 1. El usuario elije el tipo de archivo que desea buscar. 2. Si selecciona  *Tipo* el sistema crea y muestra la lista que contiene tipos de archivos seleccionados. 3. El usuario selecciona una carpeta que contiene el tipo seleccionado. 4. El usuario elige un archivo. 5. El sistema muestra el artículo seleccionado. |
| **Alternative Paths**  **(Comportamiento alternativo)** | En el paso 2:   1. Si el lector selecciona *Categoría* el sistema muestra todas las categorías disponibles. 2. El lector elige categoría. 3. El sistema crea y muestra la lista de artículos de dicha categoría. 4. Regreso al paso 5.   En el paso 2:   1. Si selecciona buscar por *nombre*  el sistema muestra una caja de texto para escribir la palabra o frase. 2. El usuario introduce la palabra o la frase. 3. El sistema busca los archivos con coincidencias y los muestra en una lista. 4. Regreso al paso 5. |
| **Postcondition (Poscondición)** | El archivo se ejecuta en el ordenador del cliente. |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** | 1. Buscar un nombre que no existe. 2. Crear una categoría existente. 3. Poner una ruta errónea. |
| **Relación** |  |

* Inicio:

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** | Subir un nuevo archivo a la BBDD. |
| **Trigger (Disparador)** | El usuario desea añadir un tipo de archivo nuevo. |
| **Precondition (Precondición)** | Tener un archivo preparado para añadir al buscador. |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** | 1. El usuario elige el tipo de archivo que desea añadir. 2. Se le pedirá un nombre para el nuevo archivo. 3. El usuario elegirá en que ruta se guardará el nuevo archivo. 4. Se especificará en que categoría se añade el archivo. 5. Por último confirmara los datos con el botón de *Ok* |
| **Postcondition (Poscondición)** | El programa añadirá en la BBDD el nuevo archivo, con los datos previamente añadidos |
| **Exception Paths (Comportamientos de error)** | 1. Que el usuario especifique un tipo de archivo con un nombre ya existente para ese tipo de archivo. 2. El usuario ha introducido una ruta inexistente. 3. El usuario ha dejado un campo en blanco. |
| **Relacionado** |  |

* Cambiar color:

|  |  |
| --- | --- |
| **User Case Name (Nombre Caso de Uso)** | Querer poner otra gama de color a la aplicación |
| **Trigger (Disparador)** | El usuario selecciona la opción de cambiar color |
| **Basic Path**  **(Procedimiento básico)** | 1. El usuario seleccionará una paleta de color que desea cambiar. 2. Confirmara la selección con el botón aceptar. |
| **Postcondition (Poscondición)** | La interfaz modificará su color con la paleta seleccionada. |